

O jogo de Truco

Etapas do jogo que o classificam como jogo de azar (alteração da dinâmica do jogo baseada em sorte)

Distribuição das cartas

Estrutura do Jogo

Preparação

O truco é um jogo, tradicionalmente, para 4 jogadores, embora exista variações. Cada jogador deve receber 3 cartas, sendo que a distribuição é bem planejada: primeiramente, uma das pessoas embaralha as cartas. Então, a que está à esquerda deve fazer o corte e a que está à direita da primeira, fará a distribuição.

¹ Fonte: <https://www.jogsdorei.com.br/blog/como-jogar-truco-aprenda-as-regras/>

Definição da carta mais forte do jogo (Vira)

A carta que é virada para definir quais serão as manilhas. No final da distribuição das cartas, vira-se uma para cima, conhecida como a "vira" e a carta seguinte em seus 4 diferentes naipes são definidas como as Manilhas.

Empate dos jogadores em 11 a 11 (mão de ferro)

"B) Se ambas as duplas tiverem onze pontos, a jogada será no escuro, ou seja, não poderão ser trocadas as cartas por nenhuma das duplas. Assim, caso algum jogador/dupla, na dada de carta (onze a onze) veja a carta do companheiro ou adversário, perderá a disputa/partida (perna) e, sendo a "nega", perderá a partida/confronto."

² Fonte: Federação Paranaense de Truco - Disponível em: <http://fppt.com.br/wp-content/uploads/2018/04/Regulamento-para-Impressao-2018-1.pdf>

embaralhar

[Compartilhar](#)

Significado de Embaralhar

verbo transitivo direto e intransitivo
Misturar cartas do baralho; baralhar: agora é sua vez de embaralhar as cartas; sua função no jogo é embaralhar.

verbo pronominal e intransitivo
[Figurado] Tornar confuso; confundir: esta seu elogio me embaralhou as ideias; depois do tombo, fiquei completamente embaralhada.

verbo transitivo direto e pronominal
Deixar desarrumado; causar bagunça, desordem; desarrumar: por favor, não embaralhe o dinheiro; na confusão, as provas se embaralharam.

Etimologia (origem da palavra *embaralhar*). Em + baralhar.

Sinônimos de Embaralhar

Embaralhar é sinônimo de: [baralhar](#), [confundir](#), [misturar](#), [desarrumar](#)

³ Dicionário Dicio - Disponível em: <https://www.dicio.com.br/embaralhar/>

O que a legislação diz

- A Lei de Contravenções Penais (Decreto-lei 3.698/41, Lei das Contravenções Penais), em seu artigo 50, veda a prática de jogos de azar em locais públicos.

“Art. 50. Estabelecer ou explorar jogo de azar em lugar público ou acessível ao público, mediante o pagamento de entrada ou sem ele: (Vide Decreto-Lei nº 4.866, de 23.10.1942) (Vide Decreto-Lei 9.215, de 30.4.1946)

§ 1º A pena é aumentada de um terço, se existe entre os empregados ou participa do jogo pessoa menor de dezoito anos.

[...]

§ 3º Consideram-se, jogos de azar:

a) o jogo em que o ganho e a perda dependem exclusiva ou principalmente da sorte;”

- A utilização do espaço da cantina para a prática de jogos infringe o Regimento Comum das Etecs em seu artigo 140 nos incisos VI e VII:

“CAPÍTULO III – Das proibições

I - Apresentar condutas que comprometam o trabalho escolar e o convívio social;

[...]

VI - Ocupar-se, durante as atividades escolares, de qualquer atividade ou utilizar materiais e equipamentos alheios a elas;

ARTIGO VII – praticar jogos sem caráter educativo nas dependências da Etec, exceto quando contido nos planos de trabalho docente;”

- A prática também infringe a DELIBERAÇÃO CEETEPS 39, que regulamenta o regime disciplinar do corpo discente das Fatecs em todo o estado de São Paulo, em seu Artigo 5º, incisos II, V, XIX e XXIII:

Artigo 5º - Ao discente é vedado:

[...]

II - Perturbar a ordem nas dependências da Unidade de Ensino;

[...]

V - Praticar jogos de azar nas dependências da Unidade de Ensino¹;

[...]

XIX - Apresentar posturas que comprometam as atividades escolares;

[...]

XXIII - Praticar atos desonestos ou delitos sujeitos a ação penal.²

- Ao descumprir a orientação para que interrompa a prática, seja por professor, coordenador ou servidor administrativo, o aluno infringe ainda o Artigo 103, inciso III (Etec) e o Artigo 5º, Inciso III (Fatec)

ETEC

III - respeitar os colegas, os professores e demais servidores da escola;

FATEC

III - Desobedecer às ordens e determinações de qualquer Professor, Coordenador de Curso/Chefe de Departamento, servidor técnico-administrativo ou servidores responsáveis pela Gestão da Unidade de Ensino;

¹ Ver Anexo I deste documento

² Prática de Jogos de Azar – Decreto-lei 3.698/41, Lei das Contravenções Penais, no artigo 50, parágrafo 3º

- Remover ou danificar de forma proposital os avisos afixados na área da cantina também infringe o Regimento em seu artigo 140, inciso IX (Etec) e Artigo 5º, Inciso XX (Fatec)

ETEC

IX – Praticar quaisquer atos que possam causar danos ao patrimônio da escola ou de outrem nas dependências da Etec;

FATEC

XX - Arrancar, inutilizar, alterar ou fazer qualquer inscrição em editais e avisos afixados pela administração;

Fatores agravantes:

- Embora a Cantina esteja localizada entre dois blocos da Fatec, alunos de ambas instituições compartilham o espaço do Campus, excluindo-se as salas de aula e laboratórios.

- As instituições não possuem recursos humanos para fiscalização dos participantes dos jogos (idade e instituição à qual o jogador pertence), bem como as motivações, possíveis apostas realizadas e consequências decorrentes da prática e tem responsabilidade civil/criminal sobre os alunos menores de idade.